

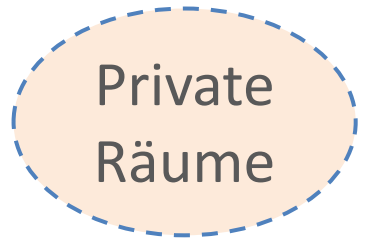
1. Treffen der AG Wohnen am 02.02.2023

Zusammenfassung der Ergebnisse
aus den Bürgerabenden zum Thema
„Neues Wohnen in Gomaringen“

Tiny houses

Verschiedene Wohnangebote für verschiedene Bedarfe

Privater Rückzugsraum



Überschaubar: 25 – 30 Wohnungen:
3-Zimmer (75-80 m² + Balkon)
2-Zimmer (50 m² + Balkon)
1-Zimmer

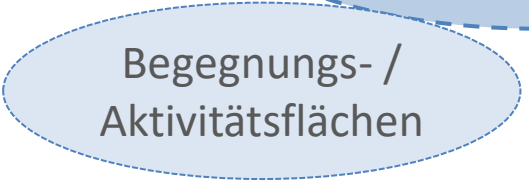
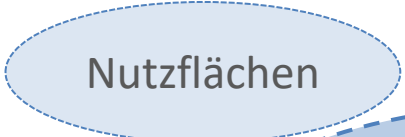
- Minigolf, Boule
- Spielplatz für jung und alt
- Gemeinschaftsgarten
- Hochbeete
- Tierhaltung
- Spazierwege
- Begegnungsraum

- Kellerraum
- Fahrradraum
- Waschsalon
- Stellplätze

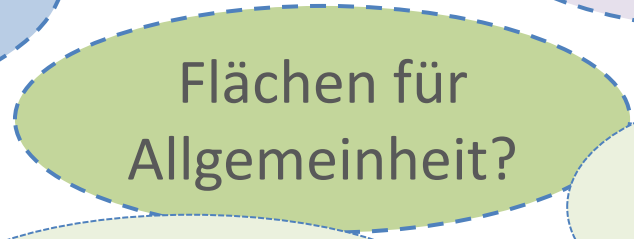
Flexibilität und Nutzungsoffenheit *Offenes Wohnen* *naturnah*

Bauliche Anforderungen

zentraler Standort *barrierefrei* *helle Räume*

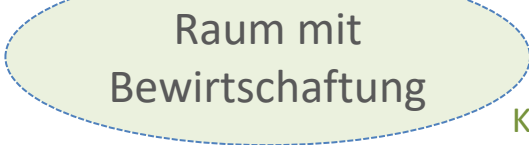


- Werkstatt
- Fitnessraum
- Gästezimmer



fußläufig
zentral

- Büro / IT-Raum / Co-Working
- Gemeinschaftsraum mit Küchenzeile



- Café
- Kino

Atmosphäre
Spontan nutzbar

- Internetcafé Senioren
- Kneipe

Altersdurchmischte Angebote



Eigentümer

Nur ein Eigentümer:
Baugemeinschaften oder Genossenschaft
Nicht nur Investoren/kein Spekulationsobjekt

Konzeptionelle Anforderungen



Umsetzung

Mehrerer Projektvarianten

In Kooperation mit Kommune

Rahmenbedingungen gut miteinander abstimmen

Kennenlernen der Projektmitglieder /
Bewohner*innen in der Planungs- und
Bauzeit



Bewohner

Hausregeln

„Hausfamilie“

Gute Gruppengröße

Mietgarantie & lebenslanges Wohnrecht

Gemeinschaft, Anschluss und Kontakt zu Gleichgesinnten

Evtl. auch Studenten in 1-Zimmer-Wohnungen (Helfer)



Sonstige
Mieter

Unterstützungsmöglichkeiten → Stützpunkt

Dienstleistern Bereiche / Gebäude anbieten

Entlastungsangebote für pflegende Angehörige

Gerontopsychiatrische Beratung

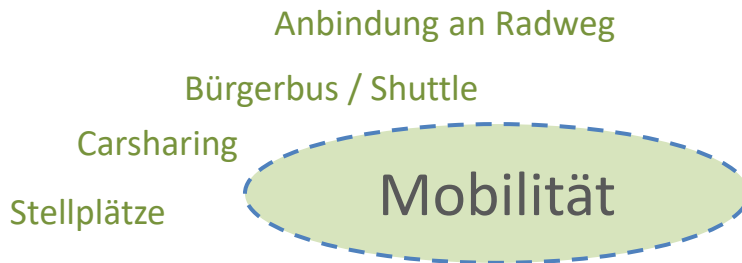
**Das Wohnprojekt sollte für Eigentümer von großen
Wohnungen oder Häusern attraktiv sein, um
Wohnraum für junge Familien zu schaffen**



LANDaufwärts

Wohn- und Sorgekonzepte
mit Zukunft

Leben im Alter
Zukunft in  **GOMARINGEN**



Anforderungen an die Infrastruktur

In und um das Wohnprojekt / gut erreichbar / barrierefrei zugänglich

